

Seriewoordenoor – 3 tot 8 spelers – 40 min. speeltijd – Leeftijd: 12+

1. Benodigheden

De kaarten die bij dit spel horen (stop ze na het afdrukken best in kaarthoesjes), pen en papier voor de puntentelling, en een zeszijdige dobbelsteen.

2. Doel

Versla als eerste de boosaardige seriewoordenaar die het gemunt heeft op onze Nederlandse taal. De speler die 300 punten of meer behaalt is de winnaar.

3. Verloop van het spel

Duid eerst een moderator aan die de punten noteert. Elke speler begint het spel met 2 kaarten (houd de witte kaarten apart, deze geven een toestand van een speler aan). Aan het begin van een beurt mag de speler de dobbelsteen rollen of een kaart trekken. Daarna mag de speler zijn/haar kaarten spelen. De speler mag maximaal 1 groene en een onbeperkt aantal blauwe kaarten spelen. Een beurt eindigt wanneer de speler alle gewenste kaarten heeft gespeeld. Blauwe kaarten mogen ook gebruikt worden tijdens de beurt van een andere speler. De gebruikte groene kaarten blijven in het midden van de tafel liggen, de gebruikte blauwe kaarten worden op de aflegstapel gelegd.

3.1 Uitkomsten van de dobbelsteen

1 t/m 5	Trek of leg kaarten terug tot de speler een aantal kaarten in de hand heeft dat gelijk is aan het aantal ogen van de dobbelsteen.
6	De dobbelsteen mag enkel nog gerold worden met de neus (leg de witte neusrollerkaart bij deze speler). Rol opnieuw.

3.2 Uitkomst van de groene kaart

De speler moet een grammaticaal correcte zin vormen waarvan de eerste letter van elk woord hetzelfde is als de letter op de kaart (bv. Dieter danst doelbewust dynamisch). Er is geen vaste tijdseenheid waarbinnen de speler de zin moet vormen, maar de moderator kan wel eisen dat de speler moet stoppen indien groepsdruk niet lijkt te werken. De speler ontvangt 5 punten per woord, maar steekhoudende zinnen verdubbelen het aantal punten per woord. Bij onzekerheid over de steekhoudendheid mag de speler de zin uitleggen, waarna er naar een stemming wordt overgaan. Bij twijfel steeds in het voordeel van de speler. Een woord mag slechts eenmaal voorkomen in een zin. Enkele andere beperkingen zijn hier opgesomd.

Pleonasmen	Niet toegestaan
Opsommingen	Niet toegestaan
Lidwoorden	Niet toegestaan
Telwoorden en bijvoeglijk nw.	Max. 1 per zelfst. nw.
Namen van personen	Enkel 1 voornaam OF 1 achternaam, tenzij bekend persoon

Heb je nog een vraag/suggestie? Stuur hem dan naar games@skapebolt.com

Hoe vaak een letter als eerste letter van een woord wordt gebruikt, werd met deze dataset berekend: <http://invokeit.wordpress.com/frequency-word-lists/> (na eliminatie van de 100 populairste woorden)

A	2	E	2	I	1	M	3	Q	1	U	1	Y	1
B	3	F	1	J	1	N	2	R	1	V	3	Z	3
C	1	G	3	K	3	O	2	S	3	W	2		
D	2	H	3	L	2	P	2	T	2	X	1		

Dit werk valt onder een Creative Commons BY-NC-SA 4.0 Licentie. Je kan hierover meer lezen op <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>

Serie- Woordenaar <i>De winnaar van het spel wordt de nieuwe seriewoordenaar en mag deze kaart bijhouden, tot hij/zij verliest.</i>	Neusroller <i>Rolt een speler een 6 met de dobbelsteen, wordt deze de neusroller en mag de speler de dobbelsteen enkel nog rollen met zijn/haar neus. Rolt de neusroller een 6 moet deze een beurt overslaan. Er kan steeds maar 1 neusroller zijn.</i>	P-taal <i>Depe P-tapaal moepoet gepebruipuikt wopordepen.</i>
Eerste Woord <i>Bepaal het eerste woord dat de huidige speler moet gebruiken bij het maken van zijn/haar zin. Werkwoorden mogen vervoegd worden, zelfst. nw. mogen in het meervoud en bijvoeglijk nw. mogen verbogen worden.</i>	Eerste Woord <i>Bepaal het eerste woord dat de huidige speler moet gebruiken bij het maken van zijn/haar zin. Werkwoorden mogen vervoegd worden, zelfst. nw. mogen in het meervoud en bijvoeglijk nw. mogen verbogen worden.</i>	Eerste Woord <i>Bepaal het eerste woord dat de huidige speler moet gebruiken bij het maken van zijn/haar zin. Werkwoorden mogen vervoegd worden, zelfst. nw. mogen in het meervoud en bijvoeglijk nw. mogen verbogen worden.</i>
Eerste Woord <i>Bepaal het eerste woord dat de huidige speler moet gebruiken bij het maken van zijn/haar zin. Werkwoorden mogen vervoegd worden, zelfst. nw. mogen in het meervoud en bijvoeglijk nw. mogen verbogen worden.</i>	Eerste Woord <i>Bepaal het eerste woord dat de huidige speler moet gebruiken bij het maken van zijn/haar zin. Werkwoorden mogen vervoegd worden, zelfst. nw. mogen in het meervoud en bijvoeglijk nw. mogen verbogen worden.</i>	Eerste Woord <i>Bepaal het eerste woord dat de huidige speler moet gebruiken bij het maken van zijn/haar zin. Werkwoorden mogen vervoegd worden, zelfst. nw. mogen in het meervoud en bijvoeglijk nw. mogen verbogen worden.</i>

Rol

Opnieuw

Negeer het effect van een net gerolde dobbelsteen, en rol opnieuw.

Rol

Opnieuw

Negeer het effect van een net gerolde dobbelsteen, en rol opnieuw.

Rol

Opnieuw

Negeer het effect van een net gerolde dobbelsteen, en rol opnieuw.

Rol

Opnieuw

Negeer het effect van een net gerolde dobbelsteen, en rol opnieuw.

Maak een

Woord

Maak een woord met de reeds gespeelde letters. Elke letter is 10 punten waard. Maakt een andere speler een woord, maar zie jij een langer woord liggen, mag je dat woord maken en krijgt de andere speler geen punten. Leg de gebruikte letters op de aflegstapel.

Maak een

Woord

Maak een woord met de reeds gespeelde letters. Elke letter is 10 punten waard. Maakt een andere speler een woord, maar zie jij een langer woord liggen, mag je dat woord maken en krijgt de andere speler geen punten. Leg de gebruikte letters op de aflegstapel.

Maak een

Woord

Maak een woord met de reeds gespeelde letters. Elke letter is 10 punten waard. Maakt een andere speler een woord, maar zie jij een langer woord liggen, mag je dat woord maken en krijgt de andere speler geen punten. Leg de gebruikte letters op de aflegstapel.

Maak een

Woord

Maak een woord met de reeds gespeelde letters. Elke letter is 10 punten waard. Maakt een andere speler een woord, maar zie jij een langer woord liggen, mag je dat woord maken en krijgt de andere speler geen punten. Leg de gebruikte letters op de aflegstapel.

Maak een

Woord

Maak een woord met de reeds gespeelde letters. Elke letter is 10 punten waard. Maakt een andere speler een woord, maar zie jij een langer woord liggen, mag je dat woord maken en krijgt de andere speler geen punten. Leg de gebruikte letters op de aflegstapel.

Maak een Woord

Maak een woord met de reeds gespeelde letters. Elke letter is 10 punten waard. Maakt een andere speler een woord, maar zie jij een langer woord liggen, mag je dat woord maken en krijgt de andere speler geen punten. Leg de gebruikte letters op de aflegstapel.

Maak een Woord

Maak een woord met de reeds gespeelde letters. Elke letter is 10 punten waard. Maakt een andere speler een woord, maar zie jij een langer woord liggen, mag je dat woord maken en krijgt de andere speler geen punten. Leg de gebruikte letters op de aflegstapel.

Maak een Woord

Maak een woord met de reeds gespeelde letters. Elke letter is 10 punten waard. Maakt een andere speler een woord, maar zie jij een langer woord liggen, mag je dat woord maken en krijgt de andere speler geen punten. Leg de gebruikte letters op de aflegstapel.

A

A

B

B

B

C

D

D

E

E

F

G

G

G

H

H

H

I

J

K

K

K

L

L

M

M

M

N

N

O

O

P

P

Q

R

S

S

S

T

T

U

V

V

V

W

W

X

Y

Z

Z

Z